Victor Pires de Campos

Designer Multimídia, UI/UX Designer e Desenvolvedor Front-end

victorpires.camposs@gmail.com · +55 14 99664-2413 · Botucatu, SP, Brasil
iamvici.com · linkedin.com/in/victorpirescampos · behance.net/iamvici · github.com/iamVici

RESUMO PROFISSIONAL

Designer multimídia e desenvolvedor front-end com experiência em projetos nacionais e internacionais de diferentes segmentos, como iniciativas institucionais para universidades públicas brasileiras, e-commerces, marcas de produtos e projetos de entretenimento ligados a jogos e animes.

Freelancer desde 2020, com mais de 100 projetos concluídos em criação de marcas e identidades visuais, design de interfaces, prototipagem, materiais gráficos e impressos, embalagens, produtos promocionais e desenvolvimento web. Minha atuação une capricho, pensamento visual, planejamento e conhecimento técnico para transformar conceitos em experiências digitais e materiais consistentes.

Tenho interesse por novas tecnologias, aprendizado contínuo e projetos que me permitam explorar soluções criativas, conectar diferentes áreas e ampliar minhas habilidades.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Designer Multimídia · Oshi, Singapura · 11/2025 a 10/2026

- Desenvolvimento de campanhas visuais e conteúdo para redes sociais de projetos de entretenimento do universo dos animes, como GATE 2 e Mahoseka.
- Criação de materiais gráficos, promocionais e impressos para eventos internacionais, incluindo peças de comunicação visual para estandes e espaços de exposição.
- Desenvolvimento de conceitos de estandes, painéis e elementos de ambientação para eventos, com modelagem e apresentações 3D no Blender.

UI/UX Designer de E-commerce · PIMA, Brasil · 03/2025 a 11/2025

- Criação e desenvolvimento de lojas virtuais em Shopify, com personalização de temas e componentes em Shopify Liquid, JavaScript e outras tecnologias web.
- Elaboração de wireframes, protótipos e interfaces no Figma, com foco em hierarquia visual, consistência de marca e facilidade de navegação.
- Desenvolvimento de layouts responsivos para diferentes dispositivos, considerando usabilidade, acessibilidade e clareza das informações.

Designer Multimídia · BeeOz, Brasil · 04/2024 a 03/2025

- Desenvolvimento de identidades visuais, embalagens e materiais gráficos para marcas e linhas de produtos, mantendo a consistência visual entre as aplicações.
- Pesquisa de mercado e análise de referências para orientar os conceitos visuais, a apresentação dos produtos e os materiais de comunicação.
- Criação de materiais impressos e promocionais e de peças para a divulgação de produtos e campanhas da marca.

Designer Multimídia · LiquidX, Malásia · 04/2024 a 12/2024

- Criação de logotipos, identidades visuais e materiais de branding para projetos ligados a NFTs.
- Desenvolvimento de sistemas visuais para plataformas e comunidades digitais, como Discord e Twitter (atual X).
- Criação de peças gráficas para comunicação digital, garantindo consistência entre os pontos de contato da marca.

Desenvolvedor Front-end · Solutudo, Brasil · 06/2020 a 04/2024

- Desenvolvimento de páginas de vendas e implementação de atualizações e melhorias no site principal da empresa.
- Participação no desenvolvimento de um CRM próprio, com implementação de funcionalidades e interfaces internas.
- Uso de PHP, JavaScript e SASS no desenvolvimento e na manutenção de soluções web.

Freelancer · Autônomo · 01/2020 até o momento

- Desenvolvimento de projetos para clientes de diferentes segmentos, incluindo identidade visual, branding, interfaces, sites e materiais de comunicação.
- Condução de projetos da pesquisa e concepção inicial à prototipagem, ao desenvolvimento e à entrega dos materiais.
- Criação de materiais gráficos para aplicações digitais e impressas, embalagens, produtos promocionais e comunicação para eventos.

FORMAÇÃO

Análise e Desenvolvimento de Sistemas · FATEC (em andamento)

HABILIDADES

Design e identidade visual

Branding e criação de marcas
Sistemas de identidade visual e direção de arte
Tipografia, paletas de cores e sistemas gráficos
Design gráfico e editorial
Embalagens e produtos promocionais
Materiais impressos e comunicação visual para eventos
Conteúdo para redes sociais e campanhas digitais
Conceitos visuais e modelagem 3D para apresentações

UI/UX e design digital

Design de interfaces para web e e-commerce
Pesquisa visual e organização de referências
Wireframes e prototipagem no Figma
Design responsivo
Arquitetura da informação e hierarquia visual
Experiência do usuário e otimização da jornada de compra
Personalização de temas e componentes Shopify

Desenvolvimento

Desenvolvimento front-end
HTML, CSS, SASS e JavaScript
TypeScript, React e Next.js
Shopify e Shopify Liquid
PHP
Sites institucionais, landing pages e e-commerces, do desenvolvimento à manutenção
Interfaces e experiências web interativas

FERRAMENTAS

Design: Figma, Adobe Photoshop e Adobe Illustrator

Desenvolvimento: Visual Studio Code, Git e GitHub

3D: Blender

IA: Claude e outras ferramentas de inteligência artificial, aplicadas à exploração de soluções e ao desenvolvimento

INTERPESSOAIS

Organização e planejamento, atenção aos detalhes, pensamento criativo e resolução de problemas, autonomia e iniciativa, adaptabilidade a diferentes projetos e segmentos, comunicação e apresentação de ideias, aprendizado contínuo e colaboração multidisciplinar.

IDIOMAS

Português: fluente · **Inglês:** avançado